

ALPEREN ENES KALE

BİLGİSAYAR MÜHENDİSİ

alperenkale@outlook.com | www.alperenkale.com | LinkedIn | GitHub

Türkiye | +90 551 129 6221

Doğum Tarihi: 2001



ÖZET

Bilgisayar Mühendisliği lisans mezunuyum. Flutter, Firebase ve Unity ile mobil uygulamalar geliştirdim; AI tabanlı araçlar, konum servisleri ve VR oyunlar üzerine projeler ürettim. ASP.NET Core, Docker ve MSSQL gibi teknolojilerle çalışarak performans odaklı çözümler geliştirdim. Freelance ve ekip projelerinde aktif rol aldım; kullanıcı odaklı ürünler geliştirmeye ve yeni teknolojiler öğrenmeye istekliyim.

İŞ DENEYİMİ

Mobil Uygulama Geliştirici (Flutter) , Musicry (Freelance Project)

Temmuz 2024 - Eylül 2024

- Flutter, Firebase ve GetX kullanarak, kullanıcı girdilerine göre özel şarkılar üreten yapay zekâ destekli bir mobil uygulama olan Musicry'nin frontend geliştirme sürecine katkı sağladım; bu çalışmaları çevik bir ekip ile iş birliği içinde yürüttüm.
- Farklı ekran boyutlarına uygun, performans odaklı ve ölçeklenebilir arayüz bileşenlerini Flutter ile tasarlayıp uyguladım.
- Üretilen şarkıların cihazda saklandığı ve uygulama içindeki müzik kütüphanesinden kronolojik sıralamayla erişilebildiği bir özellik geliştirdim (Hive).
- Uygulama performansını artırmak amacıyla widget yeniden oluşturma işlemlerini minimize ettim, ağ trafiğini azalttım ve GetX ile modüler bir yapı kurdum.
- Dinamik veri akışını yönetmek ve kullanıcı etkileşimlerini izlemek amacıyla Firebase Realtime Database, Firestore ve Analytics yapılarına entegre katkı sundum.
- Belirli modüllerdeki sorunları tespit edip çözebilmek için olay izleme ve özel analiz araçları geliştirme süreçlerinde yer aldım.

Mobil Uygulama Geliştirici (Flutter), Freelance

Aralık 2024 - Ocak 2025

- Sulama sistemi operasyonlarını uzaktan yönetmek ve izlemek amacıyla Flutter ve Firebase kullanarak çapraz platform (cross-platform) bir mobil uygulama geliştirdim.
- Farklı ekran boyutları ve cihazlarda sorunsuz bir deneyim sağlamak için duyarlı (responsive) kullanıcı arayüzü tasarımı uyguladım.
- Gerçek zamanlı güncellemeler ve güvenli erişim için Firebase'in Realtime Database, Authentication ve Cloud Messaging gibi özelliklerini kullandım.

PROJECTS

ZipShip! – Hyper Casual Türünde Mobil Oyun

Şubat 2023 - Günümüz

Kişisel Oyun Projesi

- Unity kullanarak, uzay temalı Hyper Casual türünde bir mobil oyun olan ZipShip!'i geliştirdim.
- ZipShip! oyununu Google Play Store'da yayınlayarak global kullanıcılara ulaştım.
- Başarımlar, liderlik tabloları ve analizler için Google Play Hizmetleri entegrasyonu gerçekleştirdim.
- Kullanıcı etkileşimini ve oyuncu sadakatini artırmak amacıyla sezgisel UI/UX bileşenleri tasarladım ve uyguladım.
- Android cihazlarda akıcı bir mobil deneyim sunmak için oyun mekaniklerini ve performansı optimize ettim.

WeToGo – Konum Keşif Uygulaması

Kasım 2024 - Ocak 2025

Lisans Bitirme Projesi

- Flutter • ASP.NET Core (Onion Architecture) • MSSQL • Docker • Postman • Repository Design Pattern
- Kullanıcıların bir şehirdeki tarihi, turistik, eğlence ve yeme-içme mekanlarını keşfetmelerini sağlayan, ayrıca şehir, adres ve görsel bilgileriyle yeni yerler eklemelerine imkân tanıyan çapraz platform bir mobil uygulama geliştirdim.
- ASP.NET Core ile Onion Architecture ve Repository Design Pattern kullanarak temiz kod yapısına sahip, ölçeklenebilir bir backend API tasarladım ve geliştirdim.
- Yapılandırılmış veri saklama için MSSQL, arka ucu konteyner ortamında çalıştırmak için Docker kullandım.

Unity ile VR Oyun Projesi

Şubat 2025 - Nisan 2025

Staj Projesi

- Unity ve Meta Quest 2 kullanarak mini bir VR oyunu geliştirdim; VR etkileşimi ve başlık desteği için OpenXR ve MetaXR paketlerini entegre ettim.
- Bağımsız VR cihazlarına uygun temel oynanış mekanikleri ve sürükleyici etkileşim özellikleri uyguladım.
- Meta Quest platformunda dağıttım, etkileşim tasarımı ve VR optimizasyonu konularında pratik deneyim kazandım.

YETENEKLER

- | | | | | | | |
|--------|-----------|------------|----------|---------------|----------|---------|
| • C# | • Flutter | • Asp.Net | • MSSQL | • RESTful API | • Git | • Figma |
| • Dart | • Unity | • Firebase | • Docker | • MVC | • Trello | |

EĞİTİM

Kütahya Dumlupınar Üniversitesi

Ağustos 2020 - Haziran 2025

- Bilgisayar Mühendisliği Lisans Derecesi — AGNO : 3.34 / 4

EK BİLGİLER

- Diller:** Türkçe- Anadil, İngilizce - Orta-Üst Seviye
- Sertifikalar:** Unity ile Oyun Geliştirme – Google Oyun ve Uygulama Akademisi , Proje Yönetimi – Google

REFERANSLAR

- Ensar Kale** - Software Development Specialist
ensarkale.com
+90 554 828 7182
ensarkale@outlook.com
- A.Furkan Çomak** - Senior DevOps Engineer - Codeway
ffurkancomak@gmail.com